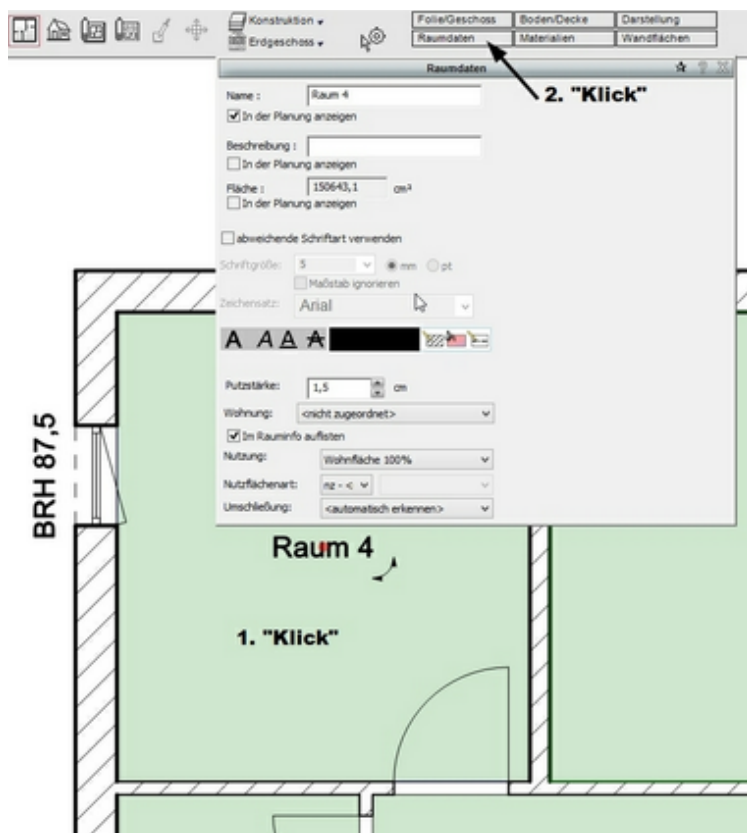


Raumbezeichnungen vergeben

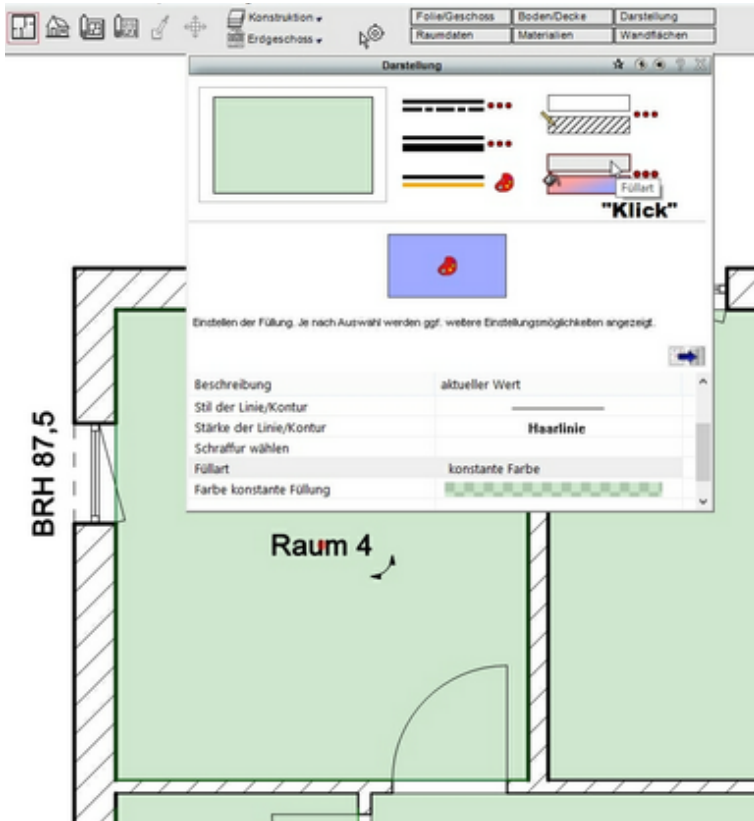
Räume entstehen automatisch beim Zeichnen von Wänden oder virtuellen Wänden, sobald die Kontur dieser Bauteile ein geschlossenes Polygon ergibt. Wird diese Kontur wieder an einer beliebigen Stelle geöffnet, ist auch der Raum wieder verschwunden.

Entsteht ein neuer Raum, wird dieser im Grundriss durch den Raumstempel des Raumes angezeigt. Der Raum-Name wird mit z. B. 'Raum 1' vorgeschlagen. Zusätzlich zum Raumstempel wird der Raum im Grundriss durch ein Polygon dargestellt. Für die Grundrissdarstellung kann die Kontur, die Füllung und Schraffur dargestellt werden. Die folgenden Arbeitsschritte entfallen teilweise, da Sie die vordefinierte Projektvorlage für dieses Projekt gewählt haben.

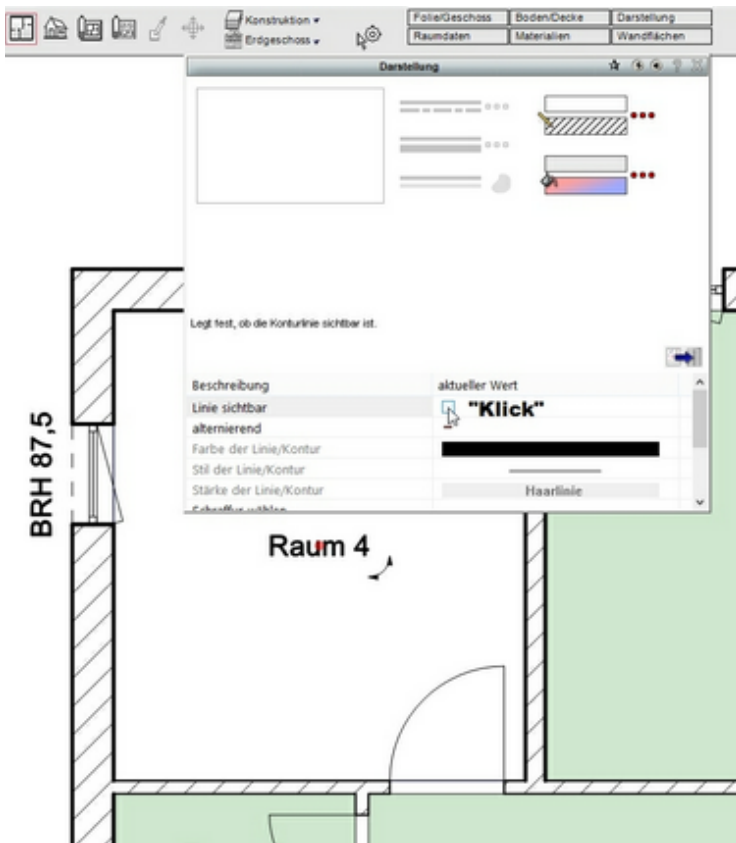
Mit einem "Klick" (Selektion) in den Raum 4 öffnen Sie die Eigenschaftsdialoge. Mit der Auswahl des entsprechenden Eigenschaftsdialoges "Raumdaten" können Sie abschließend noch den Namen 'Küche' und weitere Einstellungen, wie z. B. abweichende Schriftart (zu den definierten "Projekteigenschaften/Automatische Beschriftungen...") und Daten für die Raum-Info, vergeben. Den Eigenschaftsdialog schließen Sie mit "OK" oder mit dem "X" oben rechts im Dialog.



Im Eigenschaftsdialog "Darstellung" kann z. B. die "Füllung" mit einem Klick in der dann geöffneten Auswahlliste auf "nicht füllen" gesetzt werden. Bestätigen Sie die Auswahl mit "Enter".

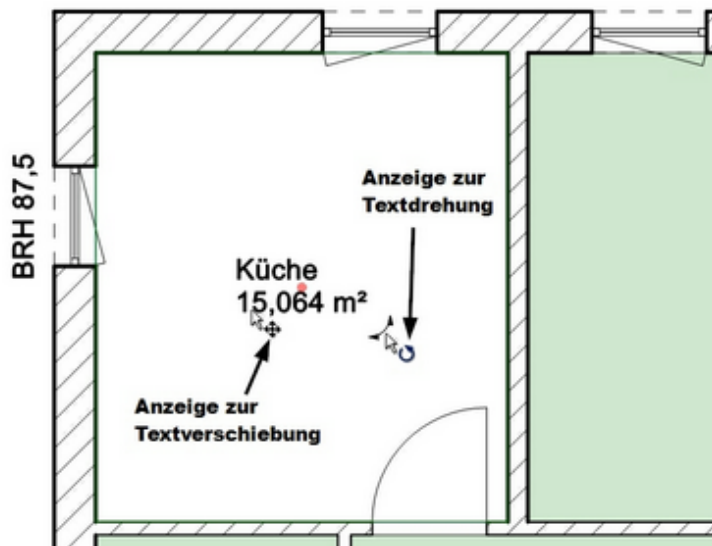


Die Konturlinie eines Raumes soll nicht dargestellt werden. Diese wird in der Dialogzeile "Linie sichtbar" auch mit einem Klick selektiert und mit einem weiteren Klick auf das Häkchen, deaktiviert.



Den Eigenschaftsdialog schließen Sie mit "OK" oder mit dem "X" oben rechts im Dialog.

Möchten Sie Ihre Texte verschieben, so fahren Sie mit dem Mauszeiger zum Text. Am Mauszeiger wird die Funktion zum Verschieben (oder Drehen) angezeigt. Diese Anzeigen zur Bearbeitung gibt es für alle selektierten Elemente in Ihrem Projekt.



Mit gedrückter Maustaste verschieben (oder drehen) Sie nun den Text an die gewünschte Position. Mit "ESC" beenden Sie die Selektion des Raumes und die Eigenschaftsdialoge in der oberen Funktionsleiste.

Ihr Ergebnis sieht wie folgt aus:

